

WORLD AQUATICS WATER POLO

APÉNDICE 6

TANDA DE PENALTIS

1. Oficiales implicados

1.1 Delegados: Tienen como prioridad comprobar si los tiradores pueden participar en PSO (ningún jugador con tres (3) faltas personales o haya recibido una tarjeta roja o ya no puede participar debido a una lesión) y controlar el mismo orden de tiradores (cinco (5) tiradores) después de que haya tenido lugar la primera ronda de penaltis.

1.2 Árbitros: Prioridad para controlar el campo de juego, banquillos, posición de porteros y tiradores en el campo de juego.

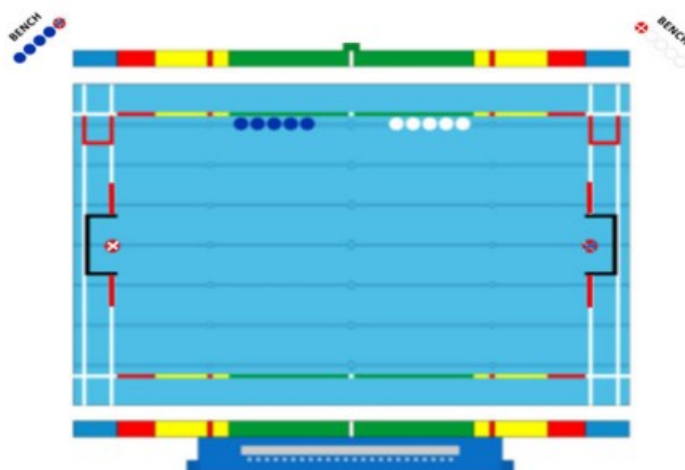
1.3 Árbitro asistente de video: Decide si es gol o no gol, si es necesario.

2. Procedimiento

2.1 Si una tanda de penaltis (PSO) tiene que determinar el resultado de un partido (de acuerdo con VI 4.3), se deben seguir los siguientes procedimientos y protocolos

2.2 Inmediatamente después del final del 4º período, hay un descanso de 3 minutos durante el cual se deben completar las siguientes acciones:

a. Los jugadores salen del agua y se sientan en sus respectivos banquillos, a excepción de cinco (5) tiradores de cada equipo que permanecerán en el agua en la mitad del campo de juego de sus respectivos equipos, y los porteros.



b. Los porteros cambian de mitad campo y se posicionan en la portería en la mitad del campo del equipo contrario.

c. El árbitro que estaba en el lado de los banquillos al terminar el cuarto periodo, llamará a los capitanes del equipo y con un lanzamiento de moneda determinará qué equipo lanzará el primer penalti.

d. Los árbitros asistentes no están involucrados en PSO.

2.3 Después del final del descanso de 3 minutos, el PSO comenzará inmediatamente. Si un equipo NO está preparado, el entrenador del equipo será advertido mostrándole una tarjeta amarilla. Si el entrenador ya ha sido avisado con tarjeta amarilla, se mostrará una tarjeta roja por retrasar el PSO. Si el primer entrenador ya ha sido excluido, cualquier otro oficial de banquillo solo puede recibir una tarjeta roja por retrasar el PSO.

2.4 Al disparar alternativamente a cada portería, solo un árbitro controlará cada penalti. Los árbitros se posicionarán en las líneas de 5 metros en los extremos opuestos del campo de modo que los tiradores diestros puedan observar fácilmente las señales del árbitro. Un árbitro solo caminará hasta el otro extremo del campo si un tirador zurdo está listo para lanzar el siguiente penalti.

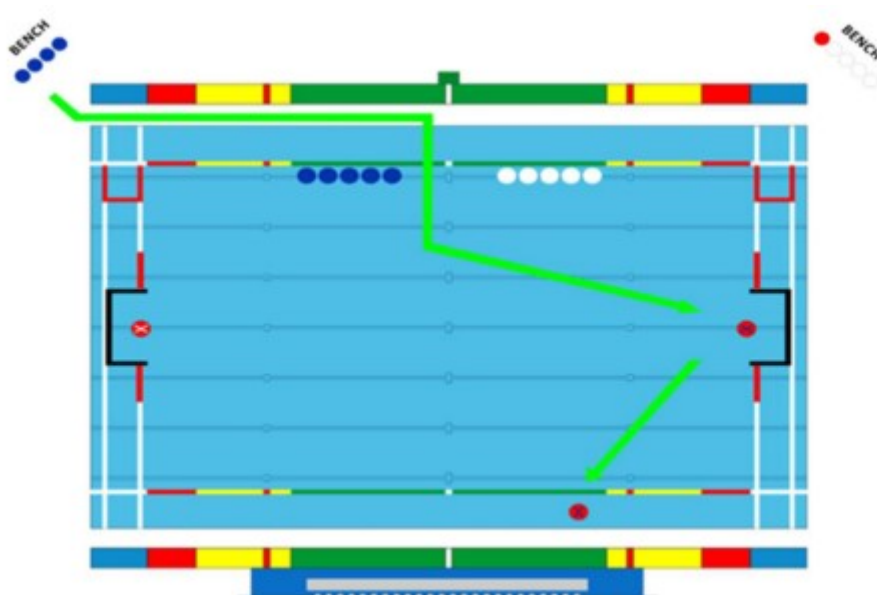
2.5 Se pueden usar varios balones para el PSO. La pelota no se lanzará de un extremo al otro del campo. Cada lado usará su propio juego balones.

2.6 El orden en que se determinarán los tiradores de cada equipo es el orden en que lanzan la primera ronda de cinco (5) penaltis. (No es necesario escribir ninguna lista de tiradores antes del inicio de la PSO). El secretario registrará los números de los jugadores que lancen los penaltis y, junto con el delegado, comprobará que los tiradores son elegibles para participar en la PSO (no tres (3) faltas personales o excluidos con tarjeta roja, o por lesión). Si los equipos están empatados después de la primera ronda de cinco (5) tiros de penalti, los mismos jugadores continuarán en el mismo orden establecido después de la primera ronda de lanzadores de penaltis.

2.7 Los lanzamientos se tomarán alternativamente en cada extremo del campo de juego, a menos que las condiciones en un extremo del campo de juego favorezcan y/o desfavorezcan a un equipo, en cuyo caso todos los tiros pueden realizarse en el mismo extremo.

3. Sustituir al portero.

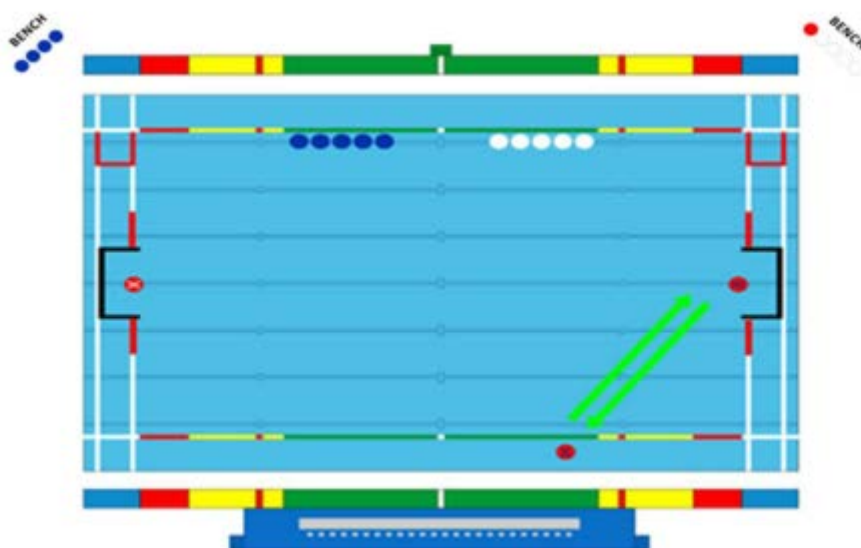
3.1 La sustitución del portero, durante el PSO, está permitida de acuerdo con el siguiente procedimiento (ver debajo las flechas verdes):



1. El portero sustituto tiene que caminar hasta la línea de medio campo y luego nadar hacia la meta y tomar la posición del primer portero.
2. El portero que es sustituido debe nadar a un lado de la mesa del jurado y esperar fuera de los 6 metros y fuera del campo de juego (para ser resustituido o hasta el final de PSO).

4. Resustitución del portero

4.1 Es posible sustituir al portero nuevamente durante un PSO nadando de acuerdo con las flechas verdes a continuación:



5. Exclusión del portero y los jugadores durante la tanda de penaltis

5.1 Si el portero es excluido durante la tanda de penaltis, un jugador de los cinco jugadores en el agua, puede sustituir al portero, pero sin los privilegios del portero; Después de la toma del tiro penal, el jugador puede ser sustituido por otro jugador o portero suplente.

5.2 Si un jugador de campo es excluido durante la tanda de penaltis, la posición del jugador se elimina de la secuencia de los cinco jugadores que participan en la tanda de penaltis, y un jugador sustituto se coloca en la última posición de la secuencia.

6. Resumen

Durante la PSO:

1. El secretario y el delegado controlan el orden correcto de los tiradores y el marcador.
2. Los árbitros dirigen los equipos.
3. No se permite el calentamiento durante la PSO.
4. Todos los jugadores que no participan en la PSO deben sentarse en el banquillo junto con el equipo y oficiales.
5. Durante el PSO, ninguno de los jugadores puede agarrarse a la línea.
6. Un portero puede sustituir nadando, como se indica en el protocolo PSO, a la portería
7. El portero sustituido permanecerá en el agua, fuera de la línea de 6 metros y fuera el campo de juego.
8. Cada sustitución posterior del portero se ejecuta de la misma manera.